

SELEÇÃO DE 12 FERRAMENTAS
GRATUITAS PARA PROFESSORES



CRIATIVIDADE

2021

By Luís Varela

EDUCATECH

DICAS E FERRAMENTAS PARA EXPLORAR
A CRIATIVIDADE DOS ALUNOS.



BE CREATIVE

A vertical image on the left side of the page shows a person's hand holding a black pencil over a wooden desk. On the desk, there is a white keyboard, a laptop, and some wooden blocks. In the background, a monitor displays a woman's face.

INTRODUÇÃO

Olá, Colega!

Este ebook reúne um conjunto de **12 ferramentas gratuitas** que podem ajudar os professores a incrementar a **criatividade** das atividades com os seus alunos. São ferramentas que podem ser utilizadas pelos professores no apoio ao seu trabalho diário, mas também como suportes para a **criação de produtos** pelos alunos. É muito importante preparar os alunos para um mundo onde os produtos digitais são uma realidade, ajudando-os a conhecer alternativas e a desenvolver **competências digitais**.

A elaboração de um **plano de autoformação** ao nível das aplicações poderá ser o ponto de partida para uma evolução mais efetiva, evitando a avalanche de opções que existem no mercado. É fundamental fazer escolhas adaptadas a cada realidade.

Neste documento tento dar o meu apoio nessa tarefa difícil. As ferramentas apresentadas poderão ser úteis desde que utilizadas com **Criatividade** e de forma contextualizada. Permitem preparar aulas e atividades na sala de aula ou aplicadas remotamente (síncronas e assíncronas).

Trata-se apenas da minha seleção. Espero ajudar!

Mãos à obra?
Vamos lá!

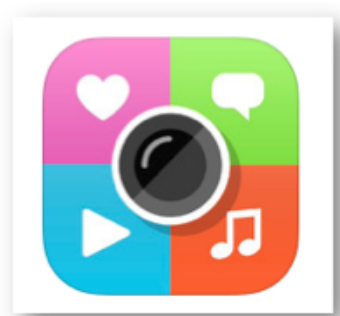


Luís Varela

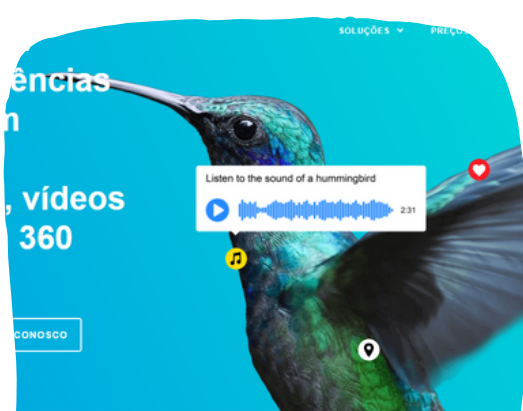
Prof. Informática
Empreendedor Digital
Autor do blogue Educatech
Fundador da Academia Digital Educatech

APRENDER - EXPERIMENTAR - CRIAR - TESTAR - REFORMULAR

STORYJUMPER



thinglink..



Microsoft or Google for Education

Microsoft Gold Partner

Google Cloud Partner

Free + Premium
= Free Premium

O **StoryJumper** é uma aplicação que permite **criar ebooks**, onde, para além do **texto**, é possível integrar **áudio e imagens**. É uma plataforma de **utilização muito simples** que permite a criação de **ebooks individuais** ou **realizados em equipa**, ótimo para a **escrita colaborativa**.

A **versão gratuita** permite a utilização de um **chat** enquanto os colaboradores estão a trabalhar no ebook, o que possibilita a **partilha de ideias** em tempo real. É muito fácil integrar o **StoryJumper** com a **Google Classroom**.

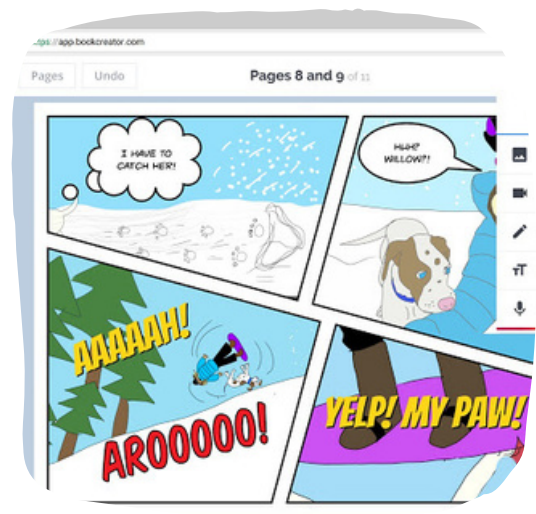
Os livros criados nesta plataforma podem ser **publicados e partilhados** com os utilizadores **StoryJumper**, nas **Redes Sociais**, por **email** ou através da **incorporação** num site ou blogue, e até permite a entrada para uma loja online. Sim, **o nosso ebook pode ser vendido online!**

URL: <https://www.storyjumper.com/>

Vídeo Educatech: [Webinar - Criação de ebooks](#)

Artigo Educatech: não disponível

BOOKCREATOR



Free + Premium
= Free Premium

Esta é uma excelente ferramenta para criar **ebooks multimédia**. Professores e Alunos podem criar livros digitais que incluam **texto, imagens, áudio** (simples ou gravado), **vídeos e até mapas**. Os alunos podem inserir conteúdos diretamente do Google, Youtube ou Vimeo nas páginas dos seus ebooks.

Possibilidades: e-books, diários de aprendizagem, portfólios digitais, histórias interativas, relatórios, entre outras.

É uma ferramenta aberta que pode ser usada para **todas as disciplinas** de **qualquer ciclo de ensino**. É fácil **partilhar** todas as produções.

URL: <https://bookcreator.com/>

Vídeo Educatech: [Como criar um ebook multimédia](#)

Artigo Educatech: [Quando nasce uma amizade](#)



APRENDER - EXPERIMENTAR - CRIAR - TESTAR - REFORMULAR

ARTSTEPS



O **ArtSteps** é uma **aplicação** que permite a criação de exposições virtuais que podem incluir **trabalhos bidimensionais** (pinturas, desenhos, fotos, cartazes, etc...), **objetos tridimensionais** (esculturas, objetos, instalações, etc...) e também stream de **vídeos**.

A aplicação funciona, totalmente no browser, local onde podemos criar **visitas simples**, onde o utilizador escolhe livremente com vai ser a sua visita no espaço, **ou visitas guiadas**, onde o autor define um percurso sequencial lógico.

As visitas criadas no **ArtSteps** podem ser visualizadas num **computador** ou diretamente num **smartphone/iPhone/tablet/iPad** através da sua aplicação (Android e iOS) ou em interação com óculos de **Realidade Virtual**, permitindo uma visita mais imersiva.

URL: <https://www.artsteps.com/>

Vídeo Educatech: [Como funciona o ArtSteps](#)

Artigo Educatech: [Criar Exposições Virtuais com o ArtSteps](#)

EDUCAPLAY



Free + Premium
= Free Premium

Já premiada por diversas vezes, a **Educaplay** possibilita, de uma forma muito simples, a **criação de conteúdos com grande qualidade visual** de uma forma muito simples. Para além disso:

- É uma **plataforma gratuita** que permite a criação de uma variedade de **recursos educativos multimédia e interativos**.
- Não é necessário ter conhecimentos de programação, apenas **entender a lógica de funcionamento** e configuração de cada atividade.
- Como em muitas outras plataformas online, permite a **partilha nas redes sociais**, o **envio por email** e a **incorporação** em espaços externos, por exemplo nas plataformas de apoio à aprendizagem como o Moodle ou o Google Classroom.
- A versão **Premium** permite configurações avançadas na apresentação das atividades, algumas ferramentas extra e a remoção da publicidade nas atividades educativas.

URL: <https://www.educaplay.com/>

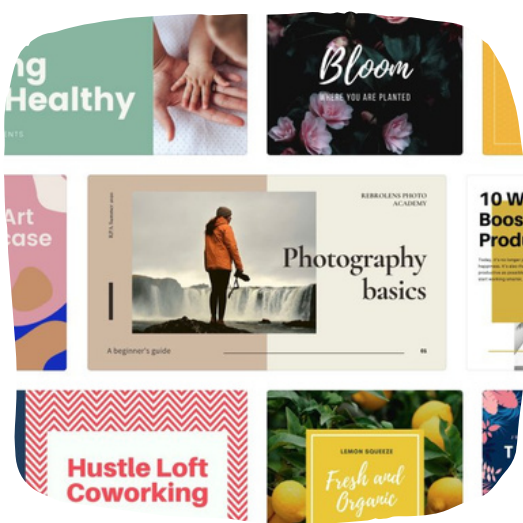
Vídeo Educatech: [Criar Jogos com a Educaplay](#)

Artigo Educatech: [Criar Jogos Educativos de forma fácil](#)



APRENDER - EXPERIMENTAR - CRIAR - TESTAR - REFORMULAR

CANVA



Free + Premium
= Free Premium

O **Canva** é uma ferramenta que permite criar produtos com **design gráfico profissional** apenas com a técnica de arrastar e largar (drag and drop). O lema do **Canva** é criar designs para qualquer finalidade de uma forma **simples e intuitiva**. E é realmente simples. O desafio é **experimentar**.

Uma das grandes **vantagens** do **Canva** é ter **templates/modelos** completos disponíveis para utilização. Criar um **ebook**, um **mapa semanal/mensal**, um **banner** para um blogue, um **post** para o Facebook, um **relatório** para uma disciplina, uma **apresentação**, e muito mais.

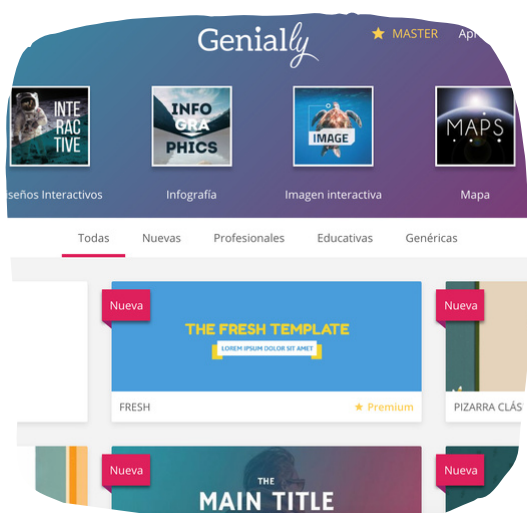
Considero o **Canva** o "canivete suíço" do **design** para professores. O truque é **não inventar** muito e utilizar os **modelos já existentes**, que são pensados e criados por **profissionais do Design Gráfico**.

URL: <https://www.canva.com/>

Vídeo Educatech: [Webinar - Canva for Education](#)

Artigo Educatech: [Criar Apresentações Profissionais](#)

GENIALLY



Free + Premium
= Free Premium

O **Genially** é realmente uma **ferramenta genial**! Baseada no poder da **interatividade**, esta aplicação permite criar **produtos de grande qualidade** baseados em Modelos já existentes, ou começando do zero, de uma forma muito **simples**.

De entre as inúmeras opções, destaco: **Apresentações, Jogos, Imagens Interativas, Infográficos e Guias**. A todos estes produtos poderão ser adicionados elementos de **interatividade**, que os transformam em **documentos** muito **mais dinâmicos**.

Esta ferramenta, apesar de estar muito **direcionada para** a área do **Marketing Digital**, poderá ser uma **mais-valia na Educação**. Pode ser usada pelos **professores ou pelos alunos** na criação de produtos digitais, possibilitando, na sua versão gratuita, algumas **atividades de partilha e trabalho colaborativo**.

URL: <https://www.genial.ly/>

Vídeo Educatech: não disponível

Artigo Educatech: [Conhece esta aplicação Genail.ly](#)

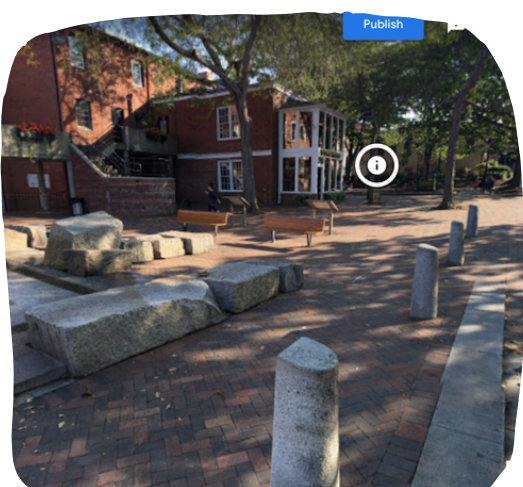


APRENDER - EXPERIMENTAR - CRIAR - TESTAR - REFORMULAR

GOOGLE TOUR CREATOR



Google Tour Creator



O **Google Tour Creator** é uma ferramenta da Google, criada em 2017 pela equipa de **Educação** da Google, projeto que culminou com o **Google Expeditions** (2018), onde poderás encontrar centenas de exemplos de **Visitas Virtuais** e Experiências de **Realidade Aumentada**.

O **Tour Creator** permite criar visitas 360º baseadas em imagens oficiais do **Google Street View**, em fotos dos **utilizadores Google** e também a partir das **tuas fotos 360º**.

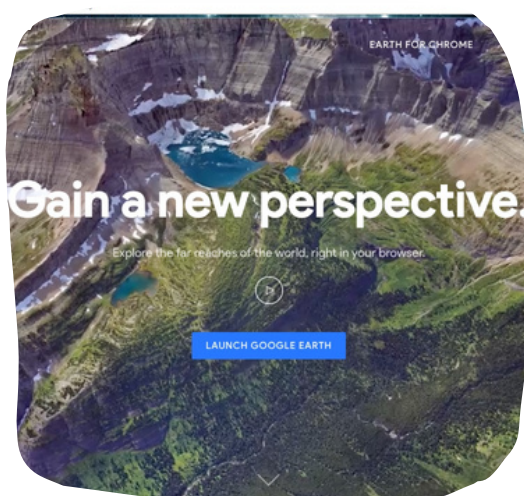
A cada visita poderão ser adicionados **pontos de interesse**, aos quais podemos associar **textos, imagens e narrações áudio**. Aplicação muito interessante para criar ou preparar **Visitas de Estudo Virtuais, Percursos Geográficos** associados a livros, autores ou conteúdos disciplinares.

URL: <https://arvr.google.com/tourcreator/>

Vídeo Educatech: [Criar uma Visita Virtual](#)

Artigo Educatech: [não disponível](#)

GOOGLE EARTH WEB



Outra ferramenta da Google com grandes **potencialidades na área da Educação**. Em Portugal, uma das especialistas nesta ferramenta é a colega **Teresa Pombo**, professora de Português, que já **desenvolveu vários projetos** com recurso a **Google Earth Web**, depois de muito utilizar o Google Tour Builder, o antecessor.

O **Google Earth Web**, naturalmente associado à aplicação Google Earth, **funciona** totalmente **no browser**, sem necessidade de instalar software adicional. Nesta aplicação **podem criar-se percursos** em pontos no planeta terra, definidos pelo autor, aos quais podem ser **adicionados** vários **elementos multimédia** (Texto, Imagem, Vídeo e Som).

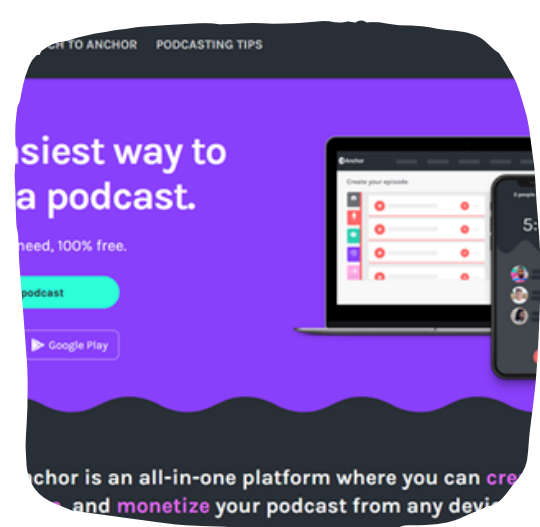
Muito interessante para **apresentar conteúdos** de uma forma **interativa e multimédia**, e para a **criação ou apresentação de trabalhos** pelos **alunos**, utilizando uma tecnologia um pouco diferente.

URL: <https://earth.google.com/web/>

Vídeo Educatech: [Viagens pelo Planeta - Webinar \(Teresa Pombo\)](#)

Artigo Educatech: [não disponível](#)

ANCHOR.FM



Gostarias de **Criar um Podcast** sem ser necessário aprender e utilizar muitas ferramentas? Então o **Anchor.fm** poderá ser uma **excelente solução**.

Esta aplicação permite criar, alojar e partilhar podcasts de forma totalmente gratuita. Num único local poderás gravar o áudio, ou fazer o upload de um ficheiro previamente gravado, adicionar separadores entre áudios diferentes, acrescentar uma música de fundo e, depois de concluir, poderás publicar e partilhar cada episódio no teu canal e distribuí-los em várias aplicações parceiras, nomeadamente a Spotify.

Um das formas mais simples para poderes iniciar-te no mundo dos Podcasts, que, utilizados de forma criativa e estruturada, poderão ter um forte impacto nas aprendizagens dos alunos.

URL: <https://anchor.fm/>

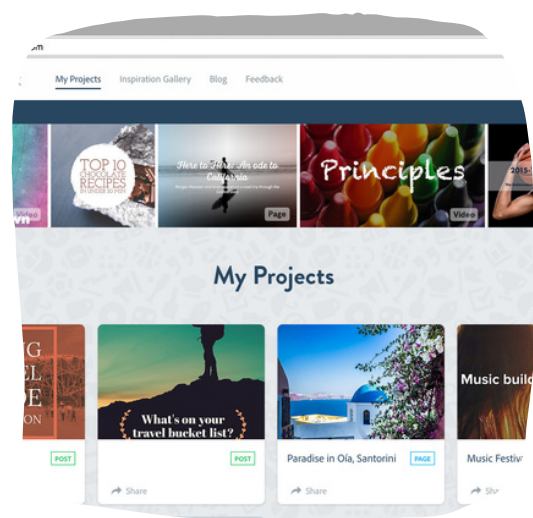
Vídeo Educatech: não disponível

Artigo Educatech: [Criar, Alojamento e Partilha de Podcasts](#)

ADOBE SPARK



Adobe Spark



Free + Premium
= Free Premium

O **Adobe Spark** é uma aplicação que tem alguns **aspectos semelhantes ao Canva**. Funciona bastante com **produtos** com um **design gráfico profissional** e pertence ao grupo de **ferramentas educativas da Adobe**.

Na versão grátis é possível **Criar Imagens** para utilizar nas Redes Sociais ou em documentos produzidos em contexto educativo, **Desenhar Páginas Web** para apresentação de histórias ou conteúdos multimédia e também permite a **Criação de Vídeos Curtos**, utilizando um formato simples na sua estruturação e partilha.

Estes **3 produtos** poderão ajudar-nos a **melhorar e diversificar** as nossas **ferramentas de apresentação**, mas permitem, especialmente, o acesso a **ferramentas** para os alunos apresentarem trabalhos de formas muito distintas. A **utilização é bastante intuitiva**.

URL: <https://spark.adobe.com/>

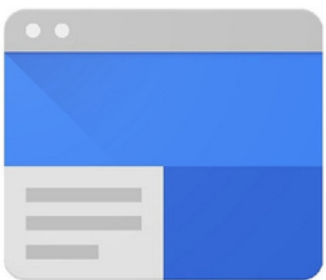
Vídeo Educatech: não disponível

Artigo Educatech: não disponível

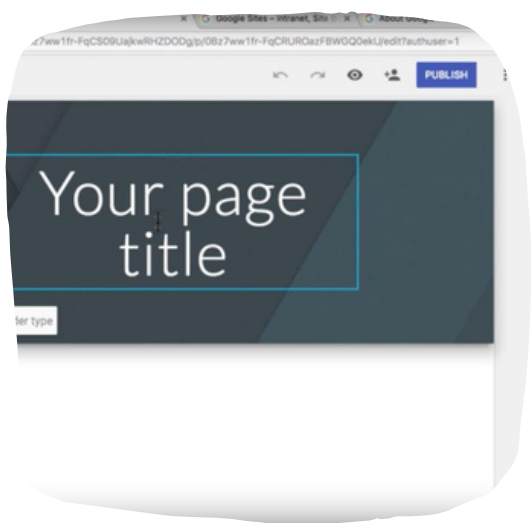


APRENDER - EXPERIMENTAR - CRIAR - TESTAR - REFORMULAR

GOOGLE SITES



Google Sites



Com todas as alterações em marcha nos sistemas de avaliação dos alunos, principalmente com a necessidade de levar em conta as competências previstas no Perfil do Aluno à saída da escolaridade obrigatória, o conceito de Portefólio ganha maior força.

Os portefólios são ferramentas que permitem aos alunos integrar todas as suas atividades e onde o professor poderá ter uma visão mais clara da evolução dos alunos ao longo do seu percurso académico.

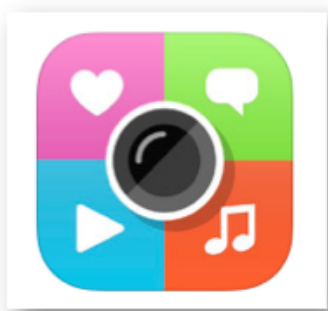
Existem várias aplicações que permitem a criação de portefólios, mas a nova versão do Google Sites, por ser totalmente gratuita e de fácil utilização, pode ser uma Excelente escolha.

URL: <https://sites.google.com/>

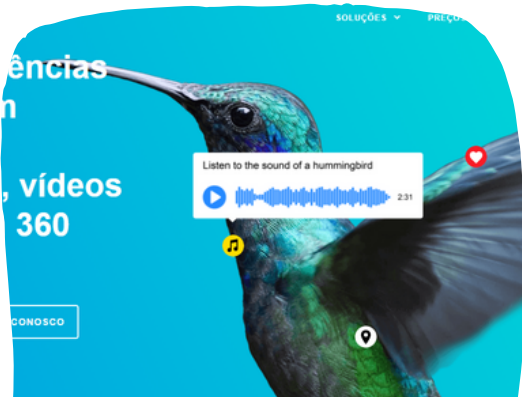
Vídeo Educatech: não disponível

Artigo Educatech: não disponível

THINGLINK



thinglink..



Microsoft or Google for Education Microsoft Gold Partner Google Cloud Partner

Free + Premium
= Free Premium

O **Thinglink** é uma ferramenta que pode ser utilizada por profissionais de diversas áreas, desde o **Marketing Digital** ao ramo **Imobiliário**, passando, naturalmente, pela **Educação**.

Neste último caso, com **criatividade**, as funcionalidades disponibilizadas podem conduzir à criação de produtos muito diversificados para trabalho com os alunos.

O **Thinglink** permite atribuir zonas/spots de interatividade numa imagem ou vídeo (2D ou 360), possibilitando o acesso a informação complementar a quem visualiza. Criar **Posters Interativos**, preparar um **Percurso de Aprendizagem**, ou montar uma **Visita Virtual**, são apenas alguns dos exemplos de como poderás rentabilizar esta ferramenta.

URL: <https://www.thinglink.com/>

Vídeo Educatech: [Apresentação do Thinglink](#)

Artigo Educatech: [A interatividade nas nossas mãos](#)



É PRECISO APRENDER

Muitas das aplicações que aqui apresentei nesta seleção poderão ser **interessantes** para o teu **trabalho diário na escola** e/ou com os teus **alunos**. Todas elas poderão ser também utilizadas por crianças e jovens, nomeadamente, na criação de produtos de **apresentação**.

Mas, para que possas sugerir uma ou outra aplicações, é importante **conhecer** um pouco sobre as suas **funcionalidades e potencialidades**.

Portanto, **exige** alguma **aprendizagem**, mais ou menos aprofundada, dependendo do objetivo. E aqui surge um obstáculo que nos afeta a todos: **O TEMPO**.

Para aprender é sempre preciso **investir tempo**. Por isso, sempre que quisermos dar este passo temos de contar com este facto. De qualquer forma, **há muitas técnicas** para que possamos **ter** mais algum **tempo disponível**.

Passa muito por definir: **Objetivos e Prioridades**.

Depois destas definições, é importante criar o nosso **Plano Semanal de Trabalho**, onde deveremos incluir todas as nossas tarefas prioritárias, onde podemos, naturalmente, integrar os nossos momentos de aprendizagem.

É certo que o **ponto de partida** e a **velocidade** varia de pessoa para pessoa, tendo em conta as competências já existentes.

Ao nível das **competência digitais**, se queremos ser mais rápidos e ter acesso aos processos muito esquematizados, é importante ter algum tipo de suporte, uma orientação.

É esse o formato da formação da **Academia Digital Educatech**. Algumas destas aplicações já foram trabalhadas neste espaço, outras irão aparecer em **2021**.

Para te organizares melhor, decidi criar o seguinte mapa que te pode ajudar a definir, por exemplo, que aplicação queres aprender mensalmente.

Assumido o compromisso, o próximo passo é **AÇÃO!**

Mais informações:

<https://academiadigitaleducatech.vipmembervault.com/>

O MAPA DAS APRENDIZAGENS 2021

Na seguinte tabela poderás colocar uma aplicação em cada mês, definindo assim o teu plano individualizado de formação em aplicações para o ano 2021.

JANEIRO <input type="checkbox"/> <hr/>	FEVEREIRO <input type="checkbox"/> <hr/>	MARÇO <input type="checkbox"/> <hr/>	ABRIL <input type="checkbox"/> <hr/>
MAIO <input type="checkbox"/> <hr/>	JUNHO <input type="checkbox"/> <hr/>	JULHO <input type="checkbox"/> <hr/>	AGOSTO <input type="checkbox"/> <hr/>
SETEMBRO <input type="checkbox"/> <hr/>	OUTUBRO <input type="checkbox"/> <hr/>	NOVEMBRO <input type="checkbox"/> <hr/>	DEZEMBRO <input type="checkbox"/> <hr/>



LUÍS VARELA EDUCATECH.PT



Luís Varela, professor de Informática há mais de 21 anos, 7 dos quais também na gestão e organização de Bibliotecas Escolares. Desde sempre apoiou professores e alunos na utilização das tecnologias nas escolas. Participou em diversos projetos nacionais na área das Tecnologias, o mais recente é o projeto Gen10s.pt, no qual ainda é formador.

Saber mais em: <https://www.educatech.pt/luisvarela/>

[HOME](#)[CATEGORIAS](#)[FERRAMENTAS](#)[SOBRE MIM](#)[CONTACTOS](#)

EDUCATECH - LITERACIA NA EDUCAÇÃO

O PORQUÊ DESTE BLOGUE

A ideia do blogue Educatech.pt surge de algumas sensações e frustrações que fui sentindo ao longo dos últimos anos. Apesar de ser discutível, e de não querer ferir nem julgar as convicções de todos os que defendem a escola no seu formato mais tradicional, verifico que as tecnologias na escola são utilizadas com pouca inovação. Ou seja, fico muitas vezes com a sensação de que se acha que, apenas por utilizar as tecnologias, as práticas mudam automaticamente, os problemas são resolvidos. Parece-me errado! Para além disso, acho que não existe muita consistência nem persistência na alteração das práticas com o uso das potencialidades das muitas opções existentes na Internet e que podem ser usadas no computador, no tablet ou no telemóvel.



LITERACIA DIGITAL NA EDUCAÇÃO

www.educatech.pt

Paralelamente, sei que o apoio presencial é muito limitativo, não tem escalabilidade, para chegar a muitas pessoas existe sempre a necessidade de horários compatíveis e um contacto muito direto. O apoio e esclarecimento é mais produtivo no contacto de um para um.

Ora, se fisicamente isto não é possível, porque não utilizar as novas tecnologias para conseguir cumprir este objetivo? O mais interessante é que o formato resulta, que o digam os experts em ensino à distância. As maiores referências mundiais na área da educação estão a apostar fortemente nos sistemas EAD.

Curiosidade

o mercado da educação online
está a crescer de uma forma
impensável pelos mais cépticos.

(By The Numbers: MOOCs in 2018)

Com a noção de que não tenho soluções milagrosas e de que não escrevo nem digo verdades absolutas, os meus desafios são: apresentar ideias e ferramentas que sejam úteis para melhorar o conhecimento e as competências digitais dos professores e contribuir com palavras de motivação para fazermos mais e melhor.

Esta será a minha contribuição