

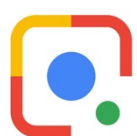




## Resumo das ferramentas:

<p><b>Artsteps</b></p>  <p>artsteps</p>	<p><b>Exposições virtuais</b> - <a href="https://www.artsteps.com">https://www.artsteps.com</a> – permite criar exposições com os trabalhos dos alunos</p>
<p><b>Quiver</b></p>  <p>Quiver</p>	<p>a) Descarregar os desenhos de: <a href="https://quivervision.com/">https://quivervision.com/</a>  b) Pasta partilhada já com os desenhos gratuitos: <a href="https://drive.google.com/drive/folders/1ilEdD-m9-L_E_sT-TYDyDODZ0VR5cVjA?usp=drive_link">https://drive.google.com/drive/folders/1ilEdD-m9-L_E_sT-TYDyDODZ0VR5cVjA?usp=drive_link</a>  c) Instalar a aplicação Quiver no dispositivo móvel, carregar na máquina fotográfica e apontar para o desenho até ficar roxo.  d) Para quem quiser entrar e explorar todos os podem utilizar o código desta aula aberta: <b>f52i9g</b>, escolher o aluno 1 e o símbolo do pato.</p>
<p><b>Body Planet</b></p> 	<p>Body Planet (vendidos na Amazon) uma ferramenta inovadora para o ensino de anatomia e fisiologia humana.  A aplicação Body Cards está disponível para IOS e Android.</p>
<p><b>Merge Explorer e Object Viewer</b></p>  	<p>Para explorar a aplicação livremente podem entrar com o código desta aula aberta e tirar o melhor partido : <b>ER6X6</b>  Visualizar hologramas com o Merge Cube já feitos: MergeExplorer e Object Viewer</p> <p>a) Fazer o download do Merge Cube em papel - <a href="https://mergeedu.com/download/file.php?f=paper-merge-cube.pdf">https://mergeedu.com/download/file.php?f=paper-merge-cube.pdf</a>  b) Site oficial: <a href="https://mergeedu.com/merge-cube">https://mergeedu.com/merge-cube</a></p>

<p><b>CoSpaces</b></p> 	<p>Para explorar esta aplicação como utilizador (aluno) podemos abrir no smartphone ou no browser (<a href="https://edu.cospaces.io/">https://edu.cospaces.io/</a>). Foi criado um código desta aula aberta em que se pode explorar livremente as funcionalidades: <b>ESUE6</b></p> <p>Para explorar como professor:</p> <p>a) No computador pode aceder à Internet ao site do CoSpaces, registar-se como professor: <a href="https://edu.cospaces.io/">https://edu.cospaces.io/</a></p> <p>b) Para ter acesso a uma licença trial com acesso ilimitado durante 1 mês o código é: COSMICHAELFR. Instruções em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=G9qY2zfHZ1g">https://www.youtube.com/watch?v=G9qY2zfHZ1g</a></p> <p>c) No site da CoSpaces selecionar a opção no menu lateral CoSpaces, Criar CoSpace, Merge Cube.</p> <p>c) Instalar a aplicação CoSpaces no telemóvel e fazer login com a mesma conta para visualizar.</p>
<p><b>Google Art &amp; Culture</b></p> 	<p>Descarregar para o telemóvel da Playstore ou Appstore. Podemos explorar obras de arte, personalizando a nossa experiência.</p>
<p><b>Ferramentas Google</b>  <b>-Lens</b>  <b>-Tradutor</b>  <b>-3D</b></p> 	<p>Ao apontar a câmara do smartphone O Google Lens e o Google Tradutor são duas ferramentas poderosas que podem transformar a maneira como os alunos pesquisam e traduzem informações.</p> <p>Google Lens: Permite que os alunos usem a câmara do smartphone para pesquisar objetos, animais, plantas, lugares e muito mais. Pode ser usado para traduzir textos em tempo real (mais de 100 idiomas).</p> <p>O Google 3D View permite visualizar objetivos em tamanho real e de forma interativa podemos posicioná-los no nosso espaço.</p>